Atitit enhance dev effect提升开发效率的十大原理

目录

[1. 管理 2](#_Toc9672)

[1.1. 去中心化 下放决策 2](#_Toc7903)

[1.2. 综合交互利用lib，避免单打独斗 2](#_Toc6290)

[1.3. 15.1. 集中式开发 1815.2. 适当的全栈 18 3](#_Toc2947)

[1.4. 15.3. 每日会议 daily report 1815.4. Train and ted 18 3](#_Toc9665)

[1.5. Lan lib tool 模式 3](#_Toc1099)

[2. IDE一体化 3](#_Toc3474)

[2.1. 减少编译与部署 多使用sql，尽可能少使用java，可以适当使用些脚本js 等b 3](#_Toc15611)

[2.2. 上传zip unzip by ssh client lib 3](#_Toc24372)

[2.3. Git pul部署 3](#_Toc28831)

[2.4. 13.1. All in one 16 3](#_Toc30671)

[2.5. 13.2. 内嵌web sesrver （比如springboot一类的） 16 3](#_Toc1245)

[2.6. 13.3. 单元测试junit main运行 16 3](#_Toc14087)

[2.7. 13.4. Ide db view 16 3](#_Toc4348)

[3. 5. 提升语言级别到4gl （对开发效率数量级提升） 9 3](#_Toc31859)

[3.1. 提升可读性 本地化语言 4](#_Toc11769)

[3.2. 代码组织结构 循序渐进 block 文件 方法 static 》》对象 4](#_Toc24022)

[3.3. Dsl 动态 脚本化 4](#_Toc24669)

[4. 类库固化 dsl lib 4](#_Toc17443)

[5. 接口集成模式 互操作 4](#_Toc12723)

[5.1. Db集成》》url集成》》代码集成 4](#_Toc19852)

[5.2. 通用接口查询与操作 4](#_Toc32469)

[5.3. 抽象化通用化框架化 4](#_Toc1330)

[5.4. 库表查询 api 执行sql 4](#_Toc26977)

[6. 7. 数据传输与存储层面的优化 12 5](#_Toc17712)

[6.1. 7.1. Scheme free模式 多使用nosql json 半结构化数据 12 5](#_Toc3608)

[6.2. 大力使用mysql event等功能 5](#_Toc32276)

[6.3. 视图 unique merge约束trigger触发器 5](#_Toc28405)

[6.4. 尽可能使用数据库unique merge约束trigger触发器等现有功能来简化，配置化 5](#_Toc14082)

[7. Other 5](#_Toc14141)

[7.1. 热部署 crontab kill and restart 5](#_Toc29718)

[7.2. 简化流程，直接打通ui到mybatis通道化 单层》双层》三层 5](#_Toc28892)

# 管理

## 去中心化 下放决策

**市场通常是组织经济活动的一种好方法**

2014年之前大部分曾经是[中央计划经济](https://baike.baidu.com/item/%E4%B8%AD%E5%A4%AE%E8%AE%A1%E5%88%92%E7%BB%8F%E6%B5%8E" \t "https://baike.baidu.com/item/_blank)的国家已经放弃了这种制度，并努力发展市场经济。在一个市场经济（marketeconomy）中，中央计划者的决策被千百万企业和家庭的决策所取代。这些企业和家庭在市场上相互交易，价格和个人利益引导着他们的决策。

## 综合交互利用lib，避免单打独斗

原理五

**贸易能使每个人状况更好**

也许你在新闻中听到过，在世界经济中日本人是美国人的竞争对手。实际上，两国之间的贸易可以使两个国家的状况都变得更好。从某种意义上说，经济中每个家庭都与所有其他家庭竞争。尽管有这种竞争，但把你的家庭与所有其他家庭隔绝开来并不会使大家过得更好。通过与其他人交易，人们可以按较低的成本获得各种各样的物品与劳务。

沟通与反馈 18

## 15.1. 集中式开发 1815.2. 适当的全栈 18

## 15.3. 每日会议 daily report 1815.4. Train and ted 18

## Lan lib tool 模式

# IDE一体化

## 减少编译与部署 多使用sql，尽可能少使用java，可以适当使用些脚本js 等b

## 上传zip unzip by ssh client lib

## Git pul部署

## 13.1. All in one 16

## 13.2. 内嵌web sesrver （比如springboot一类的） 16

## 13.3. 单元测试junit main运行 16

## 13.4. Ide db view 16

# 5. 提升语言级别到4gl （对开发效率数量级提升） 9

5.1. 语言的代际关系 （4gl）sql 》（3gl）script java net c# 9

5.2. 使用4gl dsl语言与api 9

5.3. 免编译 多使用脚本语言js一类 10

5.4. 动态化 10

## 提升可读性 本地化语言

中文json 表名等

## 代码组织结构 循序渐进 block 文件 方法 static 》》对象

## Dsl 动态 脚本化

# 类库固化 dsl lib

# 接口集成模式 互操作

## Db集成》》url集成》》代码集成

## 通用接口查询与操作

## 抽象化通用化框架化

## 库表查询 api 执行sql

不一定要统一的返回模式 sp可以返回多行 灵活

# 7. 数据传输与存储层面的优化 12

## 7.1. Scheme free模式 多使用nosql json 半结构化数据 12

7.2. Mysql5.7以上可多多 使用json数据 12

7.3. 子母表设计可使用json集合模式等 12

7.4. 适当的反范式设计 12

7.5. 可以跨库调用，可以把次模式看成看成一个调用socket非文本模式接口即可（ 通过数据库驱动） 12

## 大力使用mysql event等功能

## 视图 unique merge约束trigger触发器

## 尽可能使用数据库unique merge约束trigger触发器等现有功能来简化，配置化

# Other

## 热部署 crontab kill and restart

## 简化流程，直接打通ui到mybatis通道化 单层》双层》三层